**\*1번 문제 : c#에서 아스키코드로 변환하는 방법**

- char형으로 문자 받기

- int32형으로 형변환하기

Char > int

**\*2번 문제 : 문자열을 자릿수 별로 뽑아서 더하기**

- 처음에는 숫자를 난수로 생성하고 10으로 나눠서 나머지끼리 더하려고 시도했으나 난수를 생성하는 것이 아닌 입력을 받는 것임을 뒤늦게 알게 되었고 21자릿수가 넘어가면 int32형을 넘어가기 때문에 스트링으로 받아야 한다는 것을 알게 됨

- 따라서 string을 배열로 변환하여 각 배열에 들어간 숫자를 다 더하는 식으로 변경

- c#에서 sring은 sring[i]표현이 가능하다.

- 또한 배열에서 빼내면 char으로 나오기 때문에 아스키코드로 변환하는 문제와 같이 char > int이기 때문에 빼내면서 tostring을 통해 거치고 변환해야 함

String[I], 배열 뽑으면 char 이기 때문에 char > string > int

**7번 문제 : 문자열 리버스 후 비교**

- 문자열을 뒤집는 메소드가 Array.Reverse() 이고 Array이기때문에 배열형태로 만들어야한다

- char[]를 string으로 바꾸기 위해선 string.Concat()을 활용해야한다

Array.Reverse(test1) , (s혹은 S)tring.Concat(test2) test = []

9번 문제 : 크로아티아 문제 Replace()활용

- 크로아티아 문자를 담은 string[]을 만든다

- 입력받은 문자열에서 크로아티아 문자열에 들어간 문자열을 빈칸으로 하나의 문자로 대체한다

> string [] croatia ={ " c= " , " c- " , " dz= " , " d- " , " lj " , " nj " , " s= " , " z= "};

input = input . Replace ( croatia [ i ], " a " );

(크로아티아 문자를 a로 전부 치환한 모습)

이제 문자열의 길이를 체크하면 된다.